

## Digital-Girls Hackathon 2025

# Wie kann ich das Projekt herunterladen und im MIT App Inventor öffnen?

#### Projektdatei (.aia) herunterladen

- 1. Klicke beim gewünschten Projekt auf "Download (.aia)".
- 2. Je nach Browser-Einstellung wird die Datei automatisch in deinem Downloads-Ordner gespeichert oder du wählst den Speicherort selbst.

## Die Projektdatei in MIT App Inventor importieren und öffnen

Voraussetzung: Aktueller Chrome oder Firefox Browser

#### Schritte:

- 1. Gehe zu https://code.appinventor.mit.edu
- 2. Klicke auf Continue without Account
- 3. Klicke oben links bei Projects auf den 2. Button "Import project (.aia) from your computer..."
- 4. Klick auf den Knopf Choose File, ein weiteres Fenster mit dem Dateiauswahldialog deines Computers öffnet sich.
- 5. Wähle deine heruntergeladene .aia Projektdatei aus und dann auf Öffnen
- 6. Nach dem Import wird das Projekt automatisch geöffnet.



#### App auf deinem Smartphone testen

- Installiere auf deinem Smartphone (Android oder Apple) die App MIT App Inventor für iOS bzw. MIT Al2 Companion für Android aus dem jeweiligen App Store.
  [beide QR Codes]
- 2. Im App-Inventor-Editor: Connect > AI Companion anklicken.
- 3. Scanne den erschienenen QR-Code mit der Companion-App oder gib den 6-stelligen Code ein.
- 4. Deine App startet live auf dem Gerät.

Hinweis: Dein Computer und dein Smartphone müssen im selben WLAN sein, damit dies funktioniert.

### Unterstützung

Wenn es Probleme gibt: Mache einen Screenshot der Fehlermeldung und schreibe uns eine E-Mail an <a href="mailto:anna@robomaniac.at">anna@robomaniac.at</a>. Nenne dabei auch Browser, Betriebssystem, Projektname und was du zuletzt gemacht hast.

#### iOS:



#### **Android:**







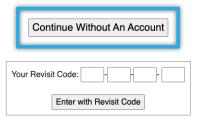


About For Educators News & Events Get Involved Resources

Donate



## **MIT App Inventor Login**



**Login with your Google Account** 





